**업무 인수 인계 내역**

|  |  |
| --- | --- |
| **필기노트** | |
| **문서용도** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **HISTORY** | | |  |
| **날짜** | **내용** | **작성자** | **버전** |
| 2018.05.02 | QA 담당(이병관) 🡪 컨텐츠 담당(차정현) 업무 인수인계 내역서 | 지현우 | 1.0v |

**목차**

[1. 체크리스트 4](#_Toc513049235)

[2. 프로젝트 체크 리스트 4](#_Toc513049236)

[3. 제목 5](#_Toc513049237)

[3.1. ㅇㅇㅇ 5](#_Toc513049238)

1. 체크리스트

* **공포 게임을 좋아하는지 체크**
* 싫어하는 사람은 공포게임자체에 색안경을 끼기 때문에
* **프로토타입까지 구현 되어야 할 시스템을 분류**
* 구현되는데 필요한 것들이 무언이지 분류하고 어떤 식으로 기능해야 하는지(기능할 때 생길 수 있는 경우의 수를 생각)
* **재미는 우리가 목표한 기획의도로 정리**

1. 프로젝트 체크 리스트

* **각 직군 별 나와야 할 업무들이 무엇인지 파악하고 분류**
* 안 된 업무는 왜 안됐는지 나중에 정리해서 프로젝트에서 무슨 문제가 있는지 정리

1. 제목
   1. ㅇㅇㅇ
      1. 소제목3

상세 내용5